

Laurea in Informatica
A.A. 03/04
Corso di RICERCA OPERATIVA*
CS - 20 luglio 2004

Esercizio n.1 (punti: 6)

Un'azienda manifatturiera che opera nel settore dell'informatica rifornisce di computer quattro negozi (N_1, N_2, N_3, N_4), a partire da due diversi magazzini (M_1, M_2). Nella seguente tabella sono riportati i costi unitari di trasporto (espressi in euro) dai magazzini ai negozi, i prezzi unitari di vendita (espressi in euro) dei computer in ciascun negozio e la quantità di computer disponibili mensilmente in ciascun magazzino:

	N_1	N_2	N_3	N_4	Disponibilità
M_1	8	5	3	6	200
M_2	5	9	7	4	300
Prezzo unitario	800	600	900	700	

Ad esempio, trasportare un computer dal magazzino M_1 (la cui disponibilità mensile è pari a 200 computer) al negozio N_3 costa 3 euro. Nell'ipotesi che tutti i computer che arrivano mensilmente nei negozi vengono venduti e sapendo che i costi di trasporto sono a carico dei negozi, formulare il problema come problema di ottimizzazione con l'obiettivo di massimizzare il minimo fra i profitti mensili conseguiti dai quattro negozi.

Risoluzione

- Variabili decisionali: x_{ij} =numero di computer trasportati mensilmente dal magazzino M_i al negozio N_j , con $i = 1, 2$ e $j = 1, 2, 3, 4$.
- funzione obiettivo:

$$\max_x \min \left\{ \begin{array}{l} (800 - 8)x_{11} + (800 - 5)x_{21}, \\ (600 - 5)x_{12} + (600 - 9)x_{22}, \\ (900 - 3)x_{13} + (900 - 7)x_{23}, \\ (700 - 6)x_{14} + (700 - 4)x_{24} \end{array} \right\}$$

- vincoli:

$$\begin{aligned} \sum_{j=1}^4 x_{1j} &\leq 200 \\ \sum_{j=1}^4 x_{2j} &\leq 300 \\ x_{ij} &\geq 0 \quad i = 1, 2 \quad j = 1, 2, 3, 4 \\ x_{ij} &\text{ int} \quad i = 1, 2 \quad j = 1, 2, 3, 4 \end{aligned}$$

Esercizio n.2 (punti: 12)

Dato il seguente problema (P) di Programmazione Lineare:

$$(P) \left\{ \begin{array}{llll} \max z = & -3x_1 & -5x_2 & +4x_3 \\ & 8x_1 & -4x_2 & +x_3 \\ & x_1 & -x_2 & +4x_3 \\ & x_1, & x_2, & x_3 \end{array} \begin{array}{l} = -3 \\ \leq 6 \\ \leq 6 \\ \geq 0 \end{array} \right.$$

*NOTA: La prova scritta si intende superata se si realizza un punteggio complessivo pari almeno a 17

1. (punti: 6) risolvere (P) applicando il metodo del simplesso a due fasi;
2. (punti: 2) costruire il duale (D) di (P) ;
3. (punti: 4) applicando le relazioni di scarto complementare (complementary slackness), risolvere (D) a partire dalla soluzione ottima di (P) .

Risoluzione

Scrivendo (P) in forma standard si ottiene:

$$(P) \begin{cases} \min z = & 3x_1 & +5x_2 & -4x_3 & & & \\ & 8x_1 & -4x_2 & +x_3 & & & = -3 \\ & x_1 & -x_2 & +4x_3 & +x_4 & & = 6 \\ & x_1, & x_2, & x_3, & x_4 & & \geq 0 \end{cases}.$$

Moltiplicando per -1 il primo vincolo (per partire con la prima fase, il vettore b deve essere positivo), il problema artificiale è il seguente:

$$(P_\rho) \begin{cases} \min \rho = & & & & x_1^a & & \\ & -8x_1 & +4x_2 & -x_3 & & +x_1^a & = 3 \\ & x_1 & -x_2 & +4x_3 & +x_4 & & = 6 \\ & x_1, & x_2, & x_3, & x_4, & x_1^a & \geq 0 \end{cases}.$$

Volendo applicare il metodo del simplesso al problema artificiale, si parte con la seguente tabella T :

$$\begin{array}{cccccc|c} -8 & 4 & -1 & 0 & 1 & 3 \\ 1 & -1 & 4 & 1 & 0 & 6 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{array},$$

che, trasformata in forma canonica con l'operazione pivot sull'elemento T_{15} , diventa:

$$\begin{array}{cccccc|c} -8 & 4 & -1 & 0 & 1 & 3 \\ 1 & -1 & 4 & 1 & 0 & 6 \\ \hline 8 & -4 & 1 & 0 & 0 & -3 \end{array}.$$

Facendo l'operazione pivot sull'elemento T_{12} , si ottiene la seguente tabella ottima:

$$\begin{array}{cccccc|c} -2 & 1 & -1/4 & 0 & 1/4 & 3/4 \\ -1 & 0 & 15/4 & 1 & 1/4 & 27/4 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{array}.$$

Poichè $\rho^* = 0$, allora il problema (P) è ammissibile e si può procedere con la seconda fase. La prima tabella che si ottiene è:

$$\begin{array}{cccc|c} -2 & 1 & -1/4 & 0 & 3/4 \\ -1 & 0 & 15/4 & 1 & 27/4 \\ \hline 3 & 5 & -4 & 0 & 0 \end{array},$$

che, trasformata in forma canonica, diventa:

$$\begin{array}{cccc|c} -2 & 1 & -1/4 & 0 & 3/4 \\ -1 & 0 & 15/4 & 1 & 27/4 \\ \hline 13 & 0 & -11/4 & 0 & -15/4 \end{array}.$$

Facendo pivot su T_{23} , si ottiene la seguente tabella ottima:

$$\begin{array}{cccc|c} -31/15 & 1 & 0 & 1/15 & 6/5 \\ -4/15 & 0 & 1 & 4/15 & 9/5 \\ \hline 184/15 & 0 & 0 & 11/15 & 6/5 \end{array}.$$

Pertanto la soluzione ottima di (P) è $x^* = [0, 6/5, 9/5, 0]^T$, con $z^* = 6/5$ (il problema originale è un problema di max).

Il duale (D) di (P) è:

$$(D) \left\{ \begin{array}{rcl} \min w = & -3\pi_1 & +6\pi_2 \\ & 8\pi_1 & +\pi_2 \geq -3 \\ & -4\pi_1 & -\pi_2 \geq -5 \\ & \pi_1 & +4\pi_2 \geq 4 \\ & & \pi_2 \geq 0 \end{array} \right.,$$

Applicando le relazioni di complementarità, poichè la seconda e la terza componente di x^* sono diverse da zero, allora il secondo e il terzo vincolo di (D) all'ottimo sono soddisfatti per eguaglianza. Quindi la soluzione ottima del problema duale si ottiene risolvendo il seguente sistema lineare:

$$\left\{ \begin{array}{rcl} -4\pi_1 & -\pi_2 & = -5 \\ \pi_1 & +4\pi_2 & = 4 \end{array} \right. .$$

Pertanto $\pi^* = [16/15, 11/15]^T$.

Esercizio n.3 (punti: 6)

Dato il seguente problema (PLI) di Programmazione Lineare Intera

$$(PLI) \left\{ \begin{array}{rcl} \max z = & & x_2 \\ & 4x_1 & -5x_2 \geq 15 \\ & 2x_1 & +3x_2 \leq 2 \\ & & x_2 \geq -3 \\ & x_1, & x_2 \text{ int.} \end{array} \right.,$$

risolvere (PLI) applicando il metodo Branch & Bound e risolvendo tutti i rilassamenti continui per via grafica.

Risoluzione

All'inizio, poichè non conosciamo un valore di x_{opt} , poniamo $z_{opt} = -\infty$. Risolvendo il rilassamento continuo di (PLI) , otteniamo $x_{PL}^* = [5/2, -1]^T$ e $z_{PL}^* = -1$. Facendo branching sulla prima componente otteniamo da (PLI) due sottoproblemi (PLI_1) e (PLI_2) , rispettivamente con l'aggiunta dei vincoli $x_1 \leq 2$ e $x_1 \geq 3$.

Utilizzando la strategia di visita in profondità dell'albero di Branch & Bound, risolvendo il rilassamento continuo di (PLI_1) , si ottiene $x_{PL1}^* = [2, -7/5]^T$ e $z_{PL1}^* = -1.4$; facendo branching su x_2 , da (PLI_1) otteniamo due nuovi sottoproblemi (PLI_3) e (PLI_4) , rispettivamente con l'aggiunta dei vincoli $x_2 \leq -2$ e $x_2 \geq -1$.

Risolvendo il rilassamento continuo di (PLI_3) , si vede che esso ammette infinite soluzioni ottime. Scegliendo per convenienza quella intera, ottiamo $x_{PL3}^* = [2, -2]^T$ e $z_{PL3}^* = -2$ e quindi (PLI_3) viene chiuso per interezza della soluzione del rilassamento continuo. Poichè $z_{PL3}^* > z_{opt}$, allora si pone $x_{opt} = [2, -2]^T$ e $z_{opt} = -2$.

Visto che i coefficienti di costo della funzione obiettivo sono interi, allora il sottoproblema (PLI_4) viene chiuso. Risolvendo il rilassamento continuo di (PLI_2) si ottiene $x_{PL2}^* = [3, -4/3]^T$ e $z_{PL2}^* = -1.33$.

Di nuovo, poichè i coefficienti di costo della funzione obiettivo sono interi, allora è inutile fare branching a partire da (PLI_2) , il quale quindi viene chiuso.

Pertanto, avendo chiuso tutti i sottoproblemi, la soluzione ottima di (PLI) è $x_{PLI}^* = x_{opt} = [2, -2]^T$ e $z_{PLI}^* = z_{opt} = -2$.

Esercizio n.4 (punti: 6)

La società che gestisce l'aeroporto di Lamezia Terme deve assegnare 4 diversi equipaggi (E_1, E_2, E_3, E_4) a 5 diversi voli settimanali di linea (in partenza da Lamezia Terme), le cui destinazioni sono Roma, Milano, Venezia, Palermo e Bologna, rispettivamente. In particolare, l'equipaggio E_3 deve essere assegnato esattamente a due diversi voli, mentre gli altri equipaggi

devono essere assegnati esattamente a un solo volo. Ad ogni assegnamento equipaggio-volo è associato un costo (espresso in euro/settimana), determinato in funzione dell'anzianità di servizio di ciascun membro dell'equipaggio e della città di destinazione, secondo la seguente tabella:

	ROMA	MI	VE	PA	BO
E_1	1.500	1.700	2.000	1.900	1.550
E_2	1.300	1.000	1.100	1.800	1.200
E_3	1.000	1.600	1.100	1.500	1.600
E_4	1.100	1.700	1.400	1.300	1.450

Ad esempio, assegnare l'equipaggio E_2 al volo Lamezia-Palermo, costerebbe alla società ogni settimana 1.800 euro, mentre assegnare l'equipaggio E_3 al volo Lamezia-Milano costerebbe settimanalmente 1.600 euro.

Si vuole decidere come assegnare gli equipaggi ai voli, tenendo conto che a ogni volo si deve assegnare esattamente un solo equipaggio, con l'obiettivo di minimizzare la spesa complessiva settimanale derivante dall'assegnamento degli equipaggi ai voli.

Indichiamo con $x_{ij} \in \{0, 1\}$, $i = 1, 2, 3, 4$ e $j = 1, 2, 3, 4, 5$, le variabili decisionali aventi il seguente significato: $x_{ij} = 1$ se l'equipaggio E_i è assegnato al volo j , $x_{ij} = 0$ altrimenti. Indicando con c_{ij} i costi unitari riportati nella tabella, il problema può quindi essere formulato nel seguente modo:

$$(P) \left\{ \begin{array}{l} \min_x z = \sum_{i=1}^4 \sum_{j=1}^5 c_{ij} x_{ij} \\ \sum_{j=1}^5 x_{ij} = 1 \quad i = 1, 2, 4 \\ \sum_{j=1}^5 x_{3j} = 2 \\ \sum_{i=1}^4 x_{ij} = 1 \quad j = 1, 2, 3, 4, 5 \\ x_{ij} \in \{0, 1\} \quad i = 1, 2, 3, 4 \quad j = 1, 2, 3, 4, 5 \end{array} \right.$$

Scrivere un programma LINGO (Linear, Interactive and General Optimizer) che consenta di risolvere (P), facendo uso degli oggetti SETS e DATA.

Risoluzione

SETS:

EQUIPAGGI / E1, E2, E3, E4/;

VOLI / RM, MI, VE, PA, BO/;

ASSEGNAMENTO(EQUIPAGGI, VOLI): COSTI, X;

ENDSETS

DATA:

COSTI = 1500, 1700, 2000, 1900, 1550,
1300, 1000, 1100, 1800, 1200,
1000, 1600, 1100, 1500, 1600,
1100, 1700, 1400, 1300, 1450;

ENDDATA

MIN = @SUM(EQUIPAGGI(I): @SUM(VOLI(J): COSTI(I,J)*X(I,J)));

@FOR(EQUIPAGGI(I) | I#NE#3: @SUM(VOLI(J): X(I,J)) = 1);

@SUM(VOLI(J):X(3,J))=2;

@FOR(VOLI(J): @SUM(EQUIPAGGI(I): X(I,J)) = 1);

@FOR(EQUIPAGGI(I): @FOR(VOLI(J): @BIN(X(I,J))));